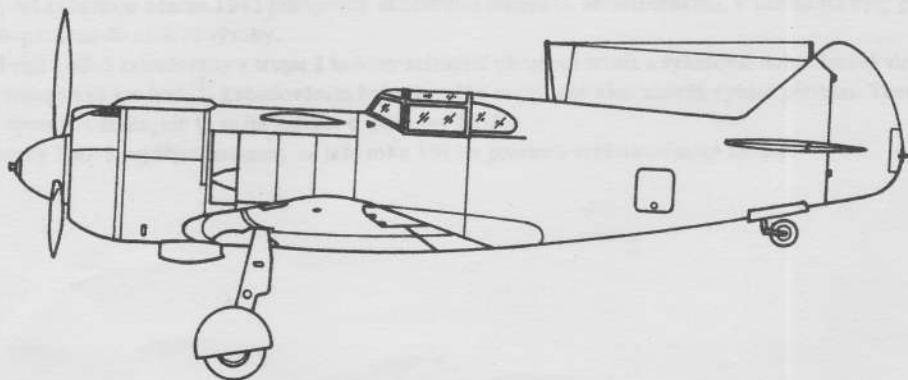



DUBENA
ČESKÝ DUB

LaG 5

v.č. 3361

vakuform 1:72



Stručná historie letounu

Stíhací letoun LaG-5 vznikl v konstrukční kanceláři spoluprací S. A. Lavočkina s V. P. Gorbunovem po evakuaci výrobního závodu i konstrukční kanceláře z Moskvy do Tbilisi.

Předchozí typ LaGG-3 stejných konstruktérů měl řadový motor V. Klimova typ M 105 a ten již nebyl schopen dalšího zvyšování výkonnosti. Příliš těžkým letounům LaGG-3 nemohl již poskytnout potřebnou rezervu výkonu potřebnou při vzdušných bojích. Připravovaný výkonnější motor V. Klimova typ M 107 ještě nebyl k dispozici.

Proto se Lavočkin s Gorbunovem rozhodli použít nový motor A. D. Švecova, dvojhvězdicový 14ti válec AŠ 82 o výkonnosti 975 kW /1.330 ks/. Motor sliboval další možné zvyšování výkonnosti a byl jich dostatek. LaG-5 měl drak použitý z LaGGu-3, avšak přední část trupu byla upravena vzhledem k zástavbě hvězdicového motoru. Aby bylo docíleno plynulého přechodu z kruhového průřezu motoru do oválného průřezu trupu, bylo použito doplňkových panelů přidělaných na původní trup LaGGu-3 v místech přechodu.

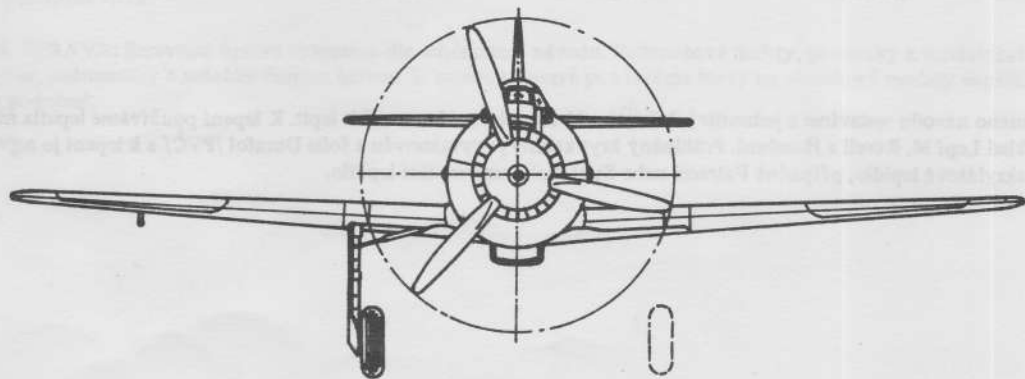
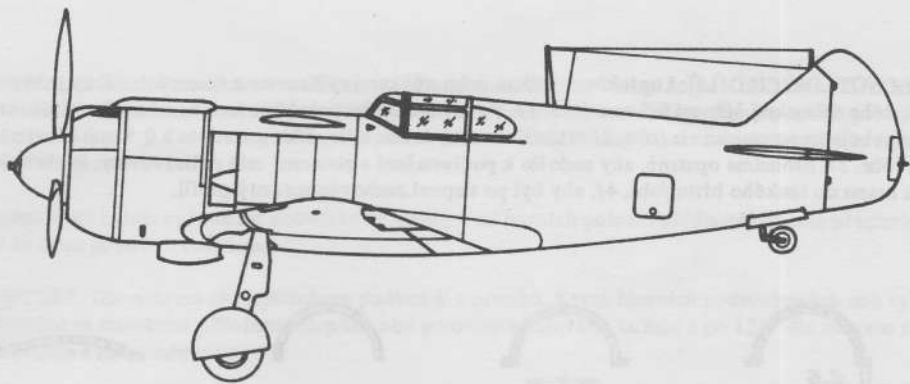
LaG-5 vzlétl poprvé začátkem března 1942 pilotovaný zkušebním letcem G. M. Miščenkem. V dubnu již byly provedeny státní zkoušky a po nich byl LaG-5 doporučen do sériové výroby.

Oproti LaGGu-3 měl LaG-5 zabudovány v trupu 2 kanony střílející okruhem vrtule a vykazoval dobré letové vlastnosti. Ve výšce 6.500 m dosahoval rychlosti 554 km.hod.⁻¹. Zabudováním hvězdicového motoru se však zhoršil výhled pilotům. Tento nedostatek odstranil Lavočkin při dalších úpravách draku, ale to se již jednalo o další typ La-5.

Do boje byly letouny LaG-5 nejdříve nasazeny na jaře roku 1942 v prostoru sovětsko-finské fronty.

Technický popis letounu

Rozpětí	9,68 m
Délka	8,71 m
Výška	3,56 m
Nosná plocha	17,37 m ²
Vzletová hmotnost	3.320 kg
Max. rychlost v 6.500 m	554 km.hod ⁻¹
Dostup	9.500 m
Dolet	630 km



Stavební postup

1. **OPRACOVÁNÍ JEDNOTLIVÝCH DÍLŮ:** Lupínkovou pilkou nebo nůžkami vyřízneme z tvarové destičky jednotlivé díly a to tak, aby vznikl po obvodu celého dílu okraj šíře asi 0,5 mm /obr. 1/. Na rovnou desku položíme arch smirkového papíru střední zrnitosti a vyříznutým dílem pohybujeme po smirku viz /obr. 2/ tak, až obrousíme celou tloušťku materiálu a 0,5 mm okraj nám odpadne a dostanete konečný tvar dílu /obr. 3/. Brousíme opatrně, aby nedošlo k podbroušení a zborcení celé dělicí roviny. Při broušení křídél musíme zabrousit odtokovou hranu do tenkého bítu /obr. 4/, aby byl po slepení zachován správný profil.



obr. 1



obr. 2



obr. 3



obr. 4

Dle nakresleného návodu sestavíme z jednotlivých částí celý model a můžeme začít lepit. K lepení používáme lepidla na plastické modely - například Lepí M, Revell a Humbrol. Průhledný kryt kabiny je vyvakuován z folie Durafol /PVC/ a k lepení je nevhodnější vteřinové kyanoakrylátové lepidlo, případně Fatracel nebo Syntetické univerzální lepidlo.

2. **TRUP:** Po obroušení na dělící rovinu opatrně rozřízneme materiál mezi oběma částmi trupu a dostaneme dva díly. U jednotlivých polovin trupu odřízneme materiál v místě styku s křídly, odřízneme kabinu, směrové kormidlo a vyřízneme zářez pro výškové kormidlo. Odřízneme přední část motorové kapoty. Do pravé poloviny trupu zalepíme vnitřek kabiny a po barevné úpravě obou polovin trupu trup slepíme a přilepíme přední část motorového krytu.
3. **KŘÍDLO:** Do spodní části křídla vyřízneme podvozkové šachty a od horních polovin křídla odřízneme přechodové oblouky. Výškové kormidlo slepíme ze dvou polovin a začistíme.
4. **PODVOZEK A VRTULE:** Dle nákresu zkompletujeme podvozek a ostruhu. Kryty hlavních podvozkových noh vyřízneme z tenké polystyrénové fólie, která je ve stavebnici přiložena. Slepíme obě poloviny vrtulového kuželu a po 120° dle nákresu zalepíme vrtulové listy. Celý komplet vytmelíme a zabrousíme.
5. **MONTÁŽ:** Na spodní část trupu přilepíme spodní část křídla, dolícujeme a přilepíme horní poloviny. Do zářezu vlepíme výškovku a přilepíme pohyblivou část směrovky. Dáváme pozor na geometrii celého modelu a vzájemnou polohu jednotlivých částí. Na modelu začistíme, případně dotmelíme všechny spoje. Na začištěný model přilepíme průhledný kryt kabiny, podvozek, zhotovíme anténu a nakonec přilepíme vrtuli.
6. **BAREVNÁ ÚPRAVA:** Barevnou úpravu vybereme dle schématu v návodu. Podvozkové šachty, podvozky a vnitřek kabiny natřeme středně šedou, pneumatiky a sedačku černou barvou. K barevné úpravě používáme barvy na plastické modely například Unicol, Humbrol a podobně.

